

1. Caractéristiques

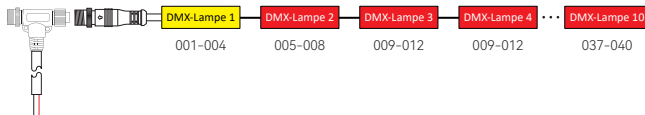
- Compatible et étend le protocole de signal DMX512 (1990)
- Décodage de haute précision, décode facilement le signal DMX512 (200K-750Kbps)
- Contrôle parallèle, prend en charge 1024 canaux
- Édition automatique et configuration rapide de l'adresse lumineuse
- Mode RGBW, 256 niveaux de gradation

2. Modification automatique de l'adresse

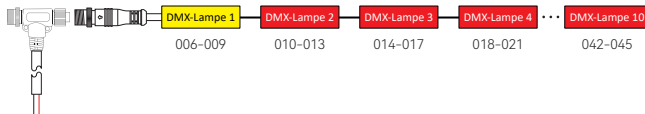
1. Connectez toutes les lumières et allumez, les lumières de réinitialisation après la lumière d'origine peuvent obtenir l'adresse automatiquement
2. La lumière d'origine est de couleur jaune et les autres lumières sont de couleur rouge une fois que l'adresse a été faite

Les lumières DMX512 connectées suivantes sont de type RGBW, chaque lumière a besoin de 4 adresses

1. Par exemple : l'adresse lumineuse d'origine est 001-004

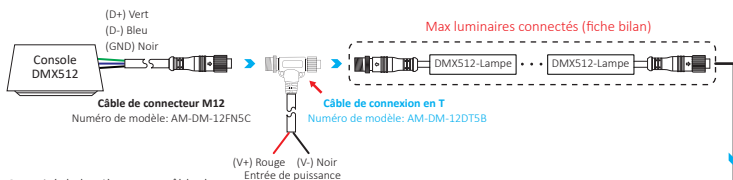


2. Par exemple : l'adresse lumineuse d'origine est 006-009



(L'adresse initiale est 001) l'adresse sera configurée une fois la lumière allumée

Diagramme de l'câble de connexion en T



Quantité de lumières pour câble de raccordement 1 T

Type de lumière	Number
Projecteur 3W	25
Lumière souterraine 3W	
Lumière souterraine 5W	15
Lumière souterraine 9W	12
Lumière sous-marine 9W	
Lèche-mur 24W	6

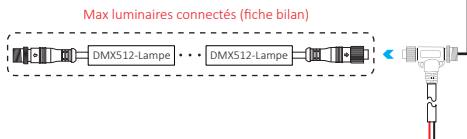


Diagramme de l'câble d'alimentation isolé M12

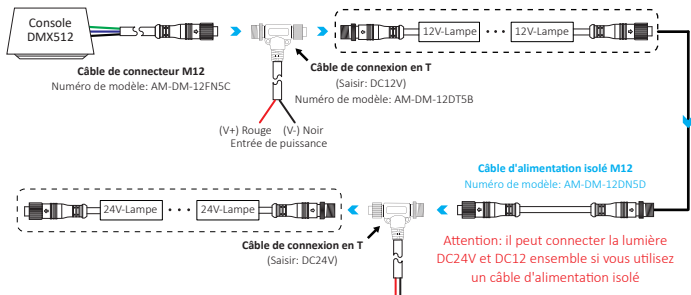
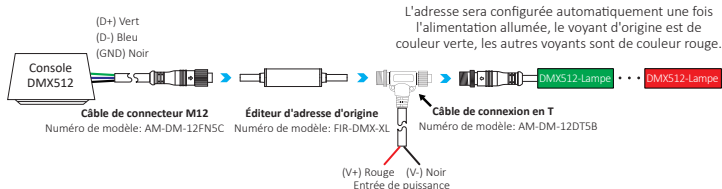
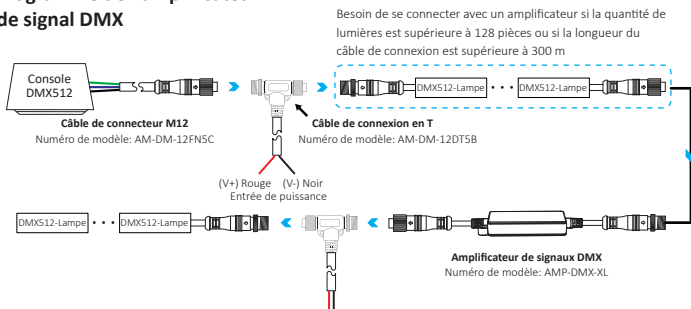


Diagramme de l'éditeur d'adresse d'origine



L'adresse sera configurée automatiquement une fois l'alimentation allumée, le voyant d'origine est de couleur verte, les autres voyants sont de couleur rouge.

Diagramme de l'amplificateur de signal DMX



Besoin de se connecter avec un amplificateur si la quantité de lumières est supérieure à 128 pièces ou si la longueur du câble de connexion est supérieure à 300 m

3. Attention

1. Veuillez vérifier si la tension de l'alimentation est conforme à l'amplificateur, sinon l'appareil sera cassé.
2. L'utilisateur non professionnel ne peut pas démonter l'appareil directement, sinon l'appareil sera cassé.
3. L'éditeur d'adresse d'origine doit fonctionner avec la console DMX512, l'utilisateur doit connecter le câble de connexion en T avec l'alimentation une fois que de nombreuses lumières doivent être câblées.



Scannez le code QR ou consultez le lien suivant pour vérifier plus de détails
https://miboxer.com/light/video/dmx_2.html

Fabriqué en Chine

