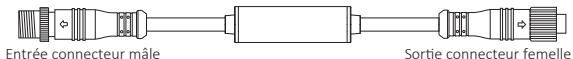


Éditeur d'adresse d'origine DMX

Numéro de modèle: FIR-DMX-XL

1. Caractéristiques

Veillez installer l'éditeur d'adresse d'origine avant la lumière d'origine, l'éditeur envoie l'adresse 1 à la lumière d'origine. (uniquement compatible avec la série d'adresses d'édition automatique DMX512). L'utilisateur peut supprimer l'éditeur et le garder connecté aux lumières de repos une fois que l'adresse de lumière d'origine a été configurée, cela n'affectera pas le fonctionnement des autres lumières.



2. Paramètre

Numéro de modèle: FIR-DMX-XL

Température de fonctionnement: -20~45°C

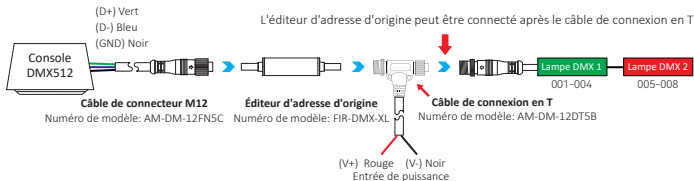
Tension de travail: DC12V~24V

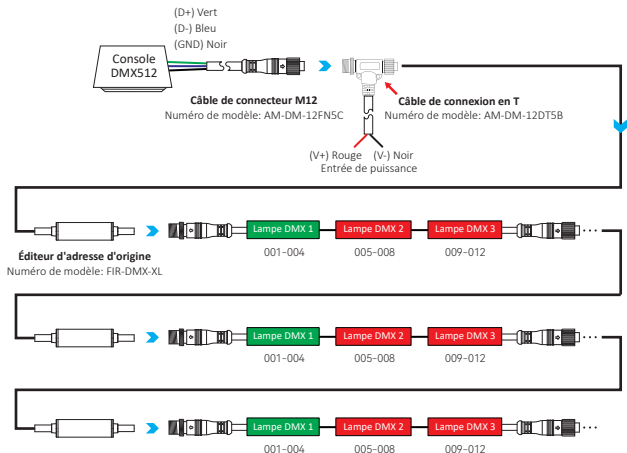
IP Taux: IP66

3. Instruction

1. Connectez l'éditeur d'adresse d'origine entre la console DMX512 et la lumière d'origine
2. L'adresse lumineuse d'origine sera configurée 1 une fois que la lumière initiale est de couleur verte, les autres lumières sont de couleur rouge pendant 3 secondes.

Les lumières DMX512 connectées suivantes sont de type RGBW, chaque lumière a besoin de 4 adresses





4. Attention

1. Veuillez vérifier si la tension de l'alimentation est conforme à l'amplificateur, sinon l'appareil sera cassé.
2. L'utilisateur non professionnel ne peut pas démonter l'appareil directement, sinon l'appareil sera cassé.
3. L'éditeur d'adresse d'origine doit fonctionner avec la console DMX512, l'utilisateur doit connecter le câble de connexion en T avec l'alimentation une fois que de nombreuses lumières doivent être câblées.



Scannez le code QR ou consultez le lien suivant
pour vérifier plus de détails
https://miboxer.com/light/video/dmx_2.html



Fabriqué en Chine